

Progetto

Movie&Sport - laboratorio Aperto

Nome del Progetto:

Movie&Sport - laboratorio Aperto

Promotori del Progetto

Parrocchia Sant'Alfonso
CADMO Infor

Responsabili del Progetto

Don Paolo Burdino (Parrocchia S. Alfonso) – dott. Ronza Giuseppe (CADMO Infor)

Destinatari del Progetto

I ragazzi della Parrocchia e dell'Oratorio S. Alfonso, in età compresa tra i 10 ed ai 18 anni, desiderosi di apprendere e migliorare le proprie conoscenze informatiche, favorendo contemporaneamente la creazione di un naturale luogo di ritrovo e aggregazione.

Obiettivi

1. Ampliamento delle conoscenze di base di utilizzo di un Pc.
2. Miglioramento delle capacità di navigazione del singolo ragazzo sul Web.
3. Utilizzo e sviluppo delle chat per la creazione di una comunità.
4. Insegnamento della gestione di un Sistema di Posta Elettronica.
5. Realizzazione di Pagine Web dei singoli ragazzi.
6. Progettazione e realizzazione di Siti Internet.
7. Conoscenza dei programmi di masterizzazione e creazione cd DATI-AUDIO
8. Realizzazione di prodotti su supporti magneto/ ottici o web
9. Acquisizione e uso programmi di editing per il montaggio di video
10. Coinvolgimento degli animatori nella Formazione.

Descrizione degli obiettivi

1. Ampliamento delle conoscenze di base di utilizzo di un Pc.

Attraverso la presenza di un tecnico specializzato la trasmissione delle conoscenze primarie per l'utilizzo corretto di un Pc (accensione, salvataggio dati, ...)

2. Miglioramento delle singole capacità del ragazzo di navigazione sul Web

Attraverso la spiegazione e l'illustrazione dei principali Motori di Ricerca e la richiesta di ricerche specifiche, proposte o necessarie al ragazzo, o inerenti ad argomenti di necessità parrocchiale.

3. Utilizzo e sviluppo delle chat per la creazione di una comunità.

Attraverso l'utilizzo delle chat lo sviluppo del concetto di comunità, informatica e non solo, e l'insegnamento ai modi di utilizzo.

4. Insegnamento della gestione di un Sistema di Posta Elettronica.

Attraverso la creazione guidata di un indirizzo di posta elettronica per ogni ragazzo e la registrazione di ogni singolo account.

5. Insegnamento nella realizzazione di Pagine Web.

Grazie allo spontaneo desiderio dei ragazzi e le conoscenze informatiche del tecnico, la creazione di Pagine personali per ogni ragazzo e la loro pubblicazione sul Web.

6. Progettazione e realizzazione di Siti Internet.

La Progettazione e creazione di Siti Internet delle molteplici attività parrocchiali, proposte dalla Parrocchia e a cui il ragazzo prende parte, o delle attività proprie dei ragazzi.

7. Conoscenza dei programmi di masterizzazione e creazione cd DATI-AUDIO

L'insegnamento dei programmi di masterizzazione e creazione cd AUDIO-DATI per la creazione di materiale

8. Realizzazione di prodotti su supporti magneto/ottici o web

Si intende valorizzare ciò che il ragazzo fa nella quotidianità della vita parrocchiale e sociale permettendo di ricostruire visivamente e nella memoria percorsi di crescita e maturazione che nel giorno dopo giorno stentano ad emergere per la loro importanza

9. Acquisizione e uso programmi di editing per il montaggio di video

La creatività di alcuni ragazzi potrebbe permettere di qualificare il messaggio di comunicazione e individuare nuove attitudini

10. Coinvolgimento degli animatori nella Formazione.

L'intervento sponsorizzato nel 2002-2003 e cogestito con una struttura esterna nel 2003-2004, deve tendere a rendere autonomi e produttori delle medesime o più qualificate modalità espressive gli operatori volontari della Parrocchia. Si auspica che nel 2004-2005 l'attività possa proseguire senza apporti esterni se non in misura assai limitata.

Verificabilità del progetto e criteri valutativi

Il "Progetto Movie&Sport – LabORATORIO Aperto" assume come criteri di valutazione:

- n° di ore di apertura dell'"Alfo Point" all'interno del quale si sviluppa il "Progetto LabORATORIO Aperto".
- n° di ragazzi che accedono alla navigazione libera all'"Alfo Point".
- n° di accessi al sito del "Progetto LabORATORIO Aperto":
www.moviesport.net/laboratorioaperto.
- n° di ragazzi che acquisiscono le conoscenze per una loro creazione di materiale multimediale.
- n° Aziende coinvolgibili per gli stages.
- n° di avviamenti lavorativi realizzati al termine del progetto.
- n° di animatori coinvolti nella formazione.

Fruibilità del risultato

Lo svolgimento del progetto e la sua evoluzione sarà visibile sul Sito:

www.moviesport.net/laboratorioaperto.it.

Le attività intermedie sulla rete locale dell'"Alfo Point".

Durata e scadenze

Il progetto ha valore annuale, rinnovabile.

Data inizio delle attività: ottobre 2003.

Data di fine attività giugno 2004.

Luogo di svolgimento

"Alfo Point".

All'interno della struttura dell'Oratorio Sant'Alfonso, Via Netro 3, 1° piano, Torino.

Aspetti tecnologici

Impianto di rete, collegamenti in UTP, Pc multimediali, schede per editing video, masterizzatori.

Soggetti coinvolti

I soggetti coinvolti, garanti della continuità del lavoro, sono gli animatori della Parrocchia Sant'Alfonso responsabili del Progetto e i responsabili del Progetto della CADMO Infor, promotori dell'iniziativa.