

Progetto

Movie&Sport - LABORATORIO Aperto

Primo Contatto

Due tipi di ragazzi

Attraverso l'esperienza accumulata nella precedenti edizioni si è giunto a considerare la possibilità di una duplice tipologia di ragazzi:

- I ragazzi mossi da una componente prevalentemente aggregativa.
- I ragazzi che hanno una componente prevalentemente informatica.

Metodologie di Approccio

Per i ragazzi con una componente prevalentemente aggregativa si ritiene inizialmente più opportuno un approccio mirato a fare conoscere il Progetto Movie&Sport e le sue molteplici sfaccettature. Per tale motivo si ritiene utile fare prendere visione al ragazzo della pagina internet www.moviesport.net e guidarlo nella sua illustrazione.

Cercare di identificare quale siano le sue peculiari tendenze e, eventualmente, indicarlo verso siti specifici. Rendere il ragazzo partecipe attraverso l'invio costante delle news dell'attività del "LABORATORIO Aperto" che si svolge all'Alfo Point.

Negli approcci iniziali non si ritiene opportuno con i ragazzi a carattere prevalentemente aggregativi, se non portati esplicitamente dalla domanda dei ragazzi stessi, presentargli la totalità delle attività informatiche che si possono svolgere su Pc "Master" poiché si ritiene che il livello di interesse del ragazzo, per tali fattori informatici, sia ancora da approfondire.

Per i ragazzi con una componente prevalentemente informatica si ritiene possa risultare utile, dopo una visione generale del progetto Movie&Sport, identificare da subito i loro principali campi di interesse ed il loro livello di conoscenze.

A tale proposito risulta essere strumento utile la pagina internet <http://www.moviesport.net/alfopoint>, sia come pagina in cui il ragazzo può trovare i vari approfondimenti che può intraprendere, sia come pagina da linkare al ragazzo affinché prosegua a casa l'approfondimento delle conoscenze acquisite.

Per entrambe le tipologie di ragazzi il primo approccio sulle conoscenze specifiche ed informatiche è verbale e senza specifiche precisazioni.

Sono i ragazzi che illustrano le loro competenze informatiche, o più semplicemente quello che sanno fare, e le loro ambizioni, quello che vorrebbero fare o imparare a fare.

Accoglienza durante l'attività libera

L'accoglienza del ragazzo viene svolta dall'Assistente/Segretario.

Tale ruolo, in assenza del Assistente/Segretario, può essere ricoperto dall'**Animatore Volontario** che ha la responsabilità del locale in quel momento.

Tale persona saluta e si presenta al ragazzo se non lo conosce già .

Offre al ragazzo la possibilità di navigare in Internet su una delle **postazioni**.

Invita il ragazzo a prendere visione delle attività che può svolgere all'Alfo Point affisse sulla porta.

Saluta il ragazzo quando va via.

Consegna e illustra il foglio di partecipazione e pone la richiesta di compilarlo e riportarlo al prossimo incontro.

Nel caso in cui il ragazzo porga delle domande più specifiche sui computer sarà compito dell'Assistente presentare al ragazzo il **Tecnico Movie&Sport**.

Questi, su alcuni argomenti, può già dare alcune indicazioni al ragazzo e così si stabilisce un primo momento di conoscenza non impegnativa con il soggetto esterno portatore di competenze.

Gli argomenti su cui il tecnico, anche durante le ore di attività libera, può stabilire un contatto sono i seguenti :

Navigare in internet e usare le chats (tutti i PC)

Imparare a masterizzare (PC AP01)
--

Richiedere un indirizzo E-Mail, che può gestire da qualsiasi pc collegato ad internet (Chiedere)

Incontri di approfondimento col tecnico moviesport

Dalle esperienze precedenti si è ereditata la necessità di aver maggior spazio per un incontro diretto e personale con ogni ragazzo.

Per tale motivo sono stati allestiti degli spazi appositi, segnalati in bacheca e sul foglio di partecipazione, in cui ogni singolo ragazzo ha la possibilità di incontrare, previa prenotazione il Tecnico Movie&Sport.

In questi incontri tra il Tecnico Movie&Sport ed il singolo ragazzo vengono spiegate alcune funzioni informatiche, richieste dal ragazzo durante gli orari di apertura dell'Alfo Point, e si sviluppa, se presente l'interesse del ragazzo stesso, un piano di apprendimento di conoscenze mirato al raggiungimento di uno scopo concordato con il ragazzo.

Gli argomenti su cui il Progetto si impegna a supportare i ragazzi sono i seguenti :

Fare ricerche mirate su internet utili per moviesport o per il ragazzo (Chiedere)
--

Creazione pagina web personale (chiedere)
--

Progettazione e realizzazione sito internet su argomento particolare (chiedere)
--

Uso di programmi di masterizzazione, e creazione cd DATI-AUDIO

Acquisizione e uso programmi di editing per il montaggio di video
--

Si procede ad un incontro con il Responsabile per l'illustrazione del piano prospettato e si apportano le eventuali modifiche. Approvato tale piano di sviluppo si procede con il suo avanzamento. Possono anche essere previsti dei premi di frequenza per i ragazzi .

Competenze (ordine alfabetico)

Animatore Volontario

E' un animatore della Parrocchia che partecipa agli incontri proposti dallo staff di Movie&Sport e che condivide il progetto.

Effettua compiti di accoglienza, previo accordo con l'Assistente, in sua assenza.

E' il responsabile della pubblicità dell'Alfo Point e di ogni iniziativa informatica all'interno del proprio gruppo.

E' importante interprete nella relazione con i ragazzi del suo gruppo presenti all'Alfo Point.

Identifica maggiori ambiti di sviluppo del Progetto in ambito parrocchiale.

Assistente/Segretario

Proposto dal Vice Parroco e approvato dal Responsabile.

E' la persona responsabile dell'apertura e della chiusura del locale Alfo Point.

Concorda pertanto con il Vice Parroco e con il Responsabile l'utilizzo delle chiavi e le persone che possono accedere alla stanza e all'utilizzo dei Pc al di fuori degli orari di apertura dell'Alfo Point.

E' la persona incaricata dell'accoglienza dei ragazzi.

Gestisce, con la segreteria, il sistema di prenotazioni delle postazioni.

Si occupa della gestione della situazione durante gli orari di apertura.

Responsabile del Corso

E' il referente del Progetto per la CADMO Infor.

Propone la figura della Segreteria.

Valuta ed approva la figura dell'Assistente.

Propone e concorda con il Vice Parroco le tematiche di svolgimento dell'attività (argomenti informatici).

Propone e concorda con il Vice Parroco gli strumenti per lo svolgimento delle attività (hw, sw, rete...).

Effettua un monitoraggio continuo dell'attività attraverso passaggi durante gli orari di apertura dell'Alfo Point.

Verifica il piano di apprendimento di conoscenze mirate al raggiungimento di uno scopo concordato di ogni singolo ragazzo con il Tecnico Movie&Sport.

Incontra il singolo ragazzo e propone miglioramenti o accorgimenti.

Segreteria

Aperta il lunedì con il seguente orario: 17.00 – 18.00.

Proposto dal Responsabile ed approvato dal Vice Parroco.

E' responsabile delle comunicazioni ufficiali e di tutte le informazioni inerenti al Progetto LABORATORIO Aperto che si sviluppa all'Alfo Point.

Gestisce, con l'assistente, il sistema di prenotazioni delle postazioni.

Concorda con l'Assistente il materiale pubblicitaria da affiggere in bacheca e su internet.

Tiene traccia del numero di partecipanti durante gli orari di apertura dell'Alfo Point.

Tiene traccia degli appuntamenti di approfondimento tra il Tecnico Movie&Sport e ogni singolo ragazzo.

Tecnico Movie&Sport

E' la persona responsabile della gestione dei Pc e del loro corretto funzionamento durante gli orari di apertura dell'Alfo Point (lun. 17.30 – 18.30, giov. 17.30 – 18.30).

Assiste i ragazzi nella Navigazione su Internet e negli eventuali problemi immediati che possono sorgere.

E' il responsabile del primo approccio informatico con i ragazzi.

Identifica quali possano essere i principali argomenti di interesse informatico dei ragazzi.

Concorda con loro appuntamenti mirati per l'approfondimento di un particolare argomento informatico. Sviluppa con i ragazzi, che incontra singolarmente, un piano di apprendimento di conoscenze, mirato al raggiungimento di uno scopo concordato con il ragazzo stesso. Segue, dopo approvazione del Responsabile, lo sviluppo del piano di apprendimento di ogni singolo ragazzo.

Vice Parroco

E' il referente del Progetto per la Parrocchia.

Identifica la figura dell'Assistente.

Valuta ed approva la figura della Segreteria.

Propone e concorda con il Responsabile le modalità di svolgimento dell'attività (luogo, orari e destinatari).

Approva gli strumenti per lo svolgimento delle attività (hw, sw, rete...) proposti dal Responsabile.

Effettua un monitoraggio continuo dell'attività attraverso passaggi durante gli orari di apertura dell'Alfo Point.

Postazioni: l'Alfo Point dispone attualmente di 6 postazioni per la navigazione su Internet, denominate Ap01, Ap02Ap06, in ordine crescente a partire dalla macchina prossima alla finestra.

La postazione Ap01 viene anche definita Master poiché su di essa si possono sviluppare le attività di editing, masterizzazione, ecc previste.